BIATORBÁGY

Város Polgármestere

2051 Biatorbágy, Baross Gábor utca 2/a • Telefon: 06 23 310-174/213 mellék
Fax: 06 23 310-135 • E-mail: polgarmester@biatorbagy.hu • www.biatorbagy.hu

ELŐTERJESZTÉS

A Biatorbágyi Értéktár Bizottság
2018. évi munkatervéről és költségvetéséről

A Biatorbágyi Értéktár Bizottság megtervezte 2018. évi munkatervét és költségvetését.

Változás a tavalyi évhez képest, hogy miután megjelenik a Biatorbágy gyermekeknek c. tankönyv, (melyet előre láthatóan márciusban vehetnek kézbe a pedagógusok), lehetővé válik, hogy a „Fedezzük fel Biatorbágyot!" programot az általános iskolai tanárok valósítsák meg. Ehhez a könyvbemutatón kívül továbbképzésen nyújtanak segítséget a bizottság tagjai.

Egyre népszerűbben a városismereti séták, amelyeket különböző intézmények szerveznek dolgozóiknak. Ezek költségét a felkérő intézmények viselik.

A bizottság folytatni kívánja a tematikus évek programját. A 2017-es tapasztalatok alapján az „Éren-nádon/Városunk és Vizeink tematikus évet kiállítással, konferenciával és egy kiadvánnyal kívánja maradandóvá tenni.

A város középtávú terveiben szereplő helytörténeti gyűjtemény létrehozásának első lépéseként a település régmúltját kutató régészeti feltárásokat összefoglaló térkép elkészítését tűzte ki célul a bizottság. Ezzel párhuzamosan készül egy felmérés a családoknál fellehető tárgyi emlékek lajstromba vételére. A felkutatott leletek Chemez Árpád hagyatékával együtt képezhetik a majdani helytörténeti gyűjtemény alapját.

Továbbra is fontos feladat a Kárpát-medencei testvérvárosok törekvéseinek támogatása saját értéktáruk létrehozásában, illetve a „Fedezzük fel Biatorbágyot" c. program, mint jó gyakorlat tapasztalatainak megosztása.

Javaslom továbbá, hogy:

- a testvérvárosi kapcsolatokra tervezett 105.000 Ft az Önkormányzat Testvérvárosi Költségek közé kerüljön át,
- a Tanösvény kialakításának költségei (bruttó 5.500.000 Ft) kerüljenek át a II/7. Tervezett Önkormányzati Felhalmozási kiadások közé.

A bizottság a korábbinál több figyelmet kíván fordítani a média megjelenéseire. Ezt a fórumot is fel kívánja használni arra, hogy tevékenységéről a lakosság széles körben tudomást szerezzen, illetve részben eleget tegyen ismeretterjesztő feladatának.

Kérem a tisztelt képviselő-testületet, hogy a mellékelt munkaterv és költségvetés alapján támogassa a Biatorbágyi Értéktár Bizottság 2018. évi munkáját és biztosítsa hozzá a pénzügyi feltételeket.

Biatorbágy, 2018. január 15.

Tarjáni István s.k.
polgármester

Összeállította: Tótpál Judit DLA - HÉB elnök

Határozati javaslat
Biatorbágy Város Önkormányzat Képviselő-testületének
/2018. (I. 25.) határozata

A Biatorbágyi Értéktár Bizottság 2018. évi munkatervéről és költségvetéséről

Biatorbágy Város Önkormányzata megtárgyalta és elfogadta a Biatorbágyi Értéktár Bizottság 2018. évi munkatervét.

1) A bizottság működési kiadásait és tagjainak tiszteletdíját, együttesen 2.666.000 forintot 2018. évi költségvetésében biztosítja;

2) A „Fedezzük fel Biatorbágyot” programra 1.845.000 forintot biztosít;

3) A bizottság további 2018. évi programjait

   - ….
   - ……
   - ……

   forint összeggel támogatja.

Határidő: folyamatosan
Felelős: Polgármester
Végrehajtásért felelős: Kabineti Iroda

ÉTB Biatorbágy
MUNKATERV 2018 – javaslat

A Biatorbágyi Értéktár Bizottság munkaterv szerinti ülései csütörtökönként 8.30 órai kezdettel a polgármesteri hivatal 112-est tárgyalótermében vagy a Karikó János Könyvtárban lesznek az alábbi napokon:

- január 11.
- február 1.
- március 1.
- április 5.
- május 3.
- június 14.
- szeptember 6.
- október 4.
- november 8.
- december 6.

CÉL:
a megkezdett projektek folytatása
az új tematikus évben újabb területre irányítani a figyelmet

MÓDSZER:
ismeretterjesztés, Biatorbágy helyi értékeinek felmutatása
- *helyi értéktár gondozása*
- *tematikus séták*
- *előadások*
- *kiállítások*
- *cikkek / kiadványok*
- *akciók*

Értéktár gondozása (honlap), **bővítése**
Más honlapok felderítése, a Biatorbágyra vonatkozó adatbázisok összegyűjtése, honlapunkról elérhetővé tétele (TUDÁSTÁR)

Főépítésszel való együttműködés
- helyi értékvédelem
- a Népi Építészeti Programhoz való csatlakozás (1601/2016. (XI. 8.) Korm.hat.) – ld. Bábos Ház
  http://www.kozlonyok.hu/nkonline/MKPDF/hiteles/mk16172.pdf

Együttműködés a JFMKval
megjelenés a városi rendezvényeken

Médiamegjelenés
- beszámolók, ismeretterjesztő cikkek
- interjúk

BiaVeritas találkozó – szőlőhegyek (tájvédelem)

PANNON-TENGER KINCSEI Biatorbágyon tematikus év lezárása

- NKA pályázati támogatással megvalósult kiállítás és konferencia konferenciakötetének elkészítése (határidő: 2018. február vége)
- Pannon-tenger Tanösvény - a Nyakaskő / csizgey-árok / Madárszirt / Százlépcső természeti értékeink mentén húzódó tanösvény kialakítása:
  információs táblák, pihenő, esővédő, terasz, stb.
  tervezése / készítése / elhelyezése 6M Ft
  (a napokban átadásra kerülő üdvözlő táblát tervező / készítő PATKÓS STÚDIÓ előzetes árajánlata a mellékletben)
- a tanösvény bekapcsolása a kardio-programba (Dr. Juhász Zsuzsa) ?

ÉREN-NÁDON / Városunk és Vizeink c.tematikus év - Tájvédő Körrel, Biatorbágyi Vízművekkel / Biatorbágyi Pecatóért Egyesülettel (2018)

A víz az élet maga. A vízzel kapcsolatos metaforák, a képletes vizek köre és jelentésgazdagsága szinte kimeríthetetlen.
Bia és Torbágy települések kialakulásában is jelentős szerepe volt a víznek, hiszen mindkét falu vízpartra települt, (Füzes-patak / Halastó - Békás-patak) az itt élők mindennapjait meghatározták ezek az adottságok, s ma is szívet-lelket gyönyörködtető panorámát, flórát és faunát jelentenek tavaink, a patakok, a források.
A tematikus év során vizeink múltjával, jelenével, jövőjével foglalkozunk.

- Városunk és Vizeink plakát – tavak, patakok, kutak, források
  a figyelemfelkeltő plakát célja, hogy könnyen befogadható stílusban közvetítse a város és a vizek összefüggését, felkeltse a biatorbágyiak érdeklődését az érdekes nevű patakok, források iránt. 200eFt
- Tóparti Tanösvény - a Békás-patak partján civil összefogással kialakított sétaút folytatása, a Vörösmarty utcától a Rákóczi utcáig tartó tanösvénnyé fejlesztésének előkészítése
  A Csokonai utca végén megépített Madárvárta és Vörösmarty utca végében, a patakparti lejáratnál kialakított lépcső és pihenőhely a vízparton összekapcsolódik a kertek alatti ösvénnyel. Az óvodás csoportok és családok által szívesen látogatott sétaút folytatható a Rákóczi utca / Kisrét felé, ahol ma is létezik egy kiépített közösségi / közterületi lejárat a Tópart utcáról.
- tulajdonviszonyok tisztázása, hatósági beavatkozás (Hivatal)
- tanösvény megtervezése 650e Ft
  TERVEZÉS ELŐKÉSZÍTÉSE:
  rendelkezésre álló anyagok összegyűjtése
  tervezési feladat megfogalmazása
  madarász / vizes szakemberek – kapcsolatfelvétel
- V**IZMŰVEKkel** együttműködve ?
  vizes programok megszervezése:
  - rajzpályázat
  - gyereknapi pacsálás (JFMK)
  - úszóműépítés gyerekekkel
- Pecatavi séta, pecás programok (Pecatavi Egyesület) ?
- Tájvédőkör hagyományos tavaszi nagytakarítása / középpontban a Békás partja
- A Halastó madarai - **ismeretterjesztő séta** 50e Ft
  vendég madarásszal / játékos vetélkedők, kézműves foglalkozások (Tájvédők / JFMK)
- Vízparti élőhelyek / Séta a patakkal - hagyományos séta a Tájvédő Körrel a Víz Világnapján

- **Iharosi Fürdőtelep** történeti kutatása (Balassa J)
- kútfelújítások előkészítése: fotógyűjtemény a kútházakról
- **Forrásaink vízminőség**-vizsgálata (folyamatban)
- Városunk és Vizeink c. konferencia/szimpózium
- **Városunk és Vizeink c. kiállítás (kísérő rendezvény)**
- Városunk és Vizeink c. konverenciakötet 1,3MFt **(pályázati lehetőség!)**

Helytörténeti Gyűjtemény kialakításának előkészítése – adatbázis megalapozása:

- Chemez Árpád-hagyaték rendszerezésének segítése
- **más gyűjtemények** számbavétele, lakosság mozgósítása
- tudományos ismeretterjesztés: a **város régészeti feltárásainak mesélő térkép** 200eFt
- **Mesélő Táblák** rendhagyó helytörténeti kiállítás előkészítése: érdekes történetű épületek falára elhelyezett információs táblák (3 tábla terveinek, látványtervének elkészítése)
- Egyszervolt Biatorbágy c. kiállítás / konferencia / kiadvány előkészítése
- EGYSZERVOLT BIATORBÁGY c. tematikus év (2019) előkészítése

TESTVÉRVÁROSI **ÉRTÉKŐRZŐ** KAPCSOLATOK

- városismereti séták a vendégekkel a Városünnepen
- Magyarnak lenni... pedagógus-konferencia

VÁROSISMERETI SÉTÁK

2017ben a köztisztviselők számára szervezett csapatépítő nap keretében az ÉTB tagjai városfelfedező sétát tettek a Városháza munkatársaival.
A sikeres túrának köszönhetően 2018ban Biatorbágy közös felfedezése folytatódik:

- séta az óvodapedagógusokkal – testvérvárosi óvodapedagógus konferencia keretében
- JFMK-séta 2.rész: Torbágy
- sétál a Városháza 2.rész: séta a természetben

FEDEZZÜK FEL BIATORBÁGYOT!-program

Biatorbágy gyerekeknek c. könyv használata – rendhagyó továbbképzés tanároknak

A 2017es év tapasztalatai alapján és a tavasszal megjelenő könyv segítségével megkezdhető a program átterelése az iskolák gondozásába.

a projektnapok javasolt felépítése:

1. nap

- bevezető foglalkozás (2h): játékok, beszélgetések a városról, szubjektív városképről, privát és publikus terekről, tájékozódás a légifotón

- tanítók vezetésével séta a Városházára, helytörténeti ismertető, ismerkedés a köztéri művészettel, rejtett jelek felfedezése, rajzok/jegyzetek készítése az expedíciós füzetbe

- Városháza felfedezése Szervezési Osztály kijelölt munkatárásának vezetésével: Recepció – Irattár – Házasságkötő terem – Andrész-kerámia – tanácsterem (az önkormányzat munkájának bemutatása / tanácskozás+szavazás) / kincses vitrin / polgármesteri kabinet

- látogatás a Városgondnokságon

2. nap

iskolánként különböző – cél, hogy mindegyik intézmény megtalálja a módját a program számukra legmegfelelőbb integrálására (iskolai programfelelősök)

6h/csoport

Biatorbágy, 2018. január 09.

Összeállította:
Tótpál Judit DLA
a Biatorbágyi ÉTB elnöke

I. Üdvözlünk a .....!

Cél: A ..... érkező látogatók köszöntése, a park funkcionális egységeinek és a tanösvény állomásainak bemutatása, illetve a parkhasználat szabályainak rögzítése. A tábla általános eligazításként szolgál, valamint az egész tanösvényt átfogó, annak végigjárására ösztönző játékra invitál.

Grafikai megjelenítés:

- A park funkcionális egységeinek (játszótér, színpad, íjászpálya, stb.)térképes ábrázolása.
- 'Kincses térkép' típusú ábrázolás a tanösvény állomásairól.

Megjelenítendő funkcionális egységek:

- színpad; játszótér; tanösvény; futópálya; íjászpálya

Interaktív elemek:

- **Kincskereső** //kétoldalú tili-toli

  Cél: A ..... történelmi előzményének bemutatása a tanösvény állomásait átfogó interaktív játék segítségével, mely hozzájárul a gyerekek térképes tájékozódási és emlékezőképességének fejlesztéséhez.

  Az egyes állomások (5 db) tábláin adott tartalommal összhangban egy-egy kérdés jelenik meg (*pl. Hány odúlakó madárfajt ismertél meg? / Az év hányadik hónapjában indul a vegetációs időszak?),* melyre minden esetben egy egyjegyű szám a megoldás. Amennyiben a látogató ehhez a táblához visszaérve a 2 x 3 darabos tili-toli segítségével a *Segédábra* szerinti sorrendben kirakja az 5 számot, a tábla túl oldalán, egy plexi lap mögött a fő kérdésre adott válasz (.....) névvel ellátott képét kapja megoldásul.

  A *Segédábra* a játékhoz kapcsolódó – különböző állomásokon feltüntetett - kérdéseket összesíti a megoldásnak megfelelő sorrendben.

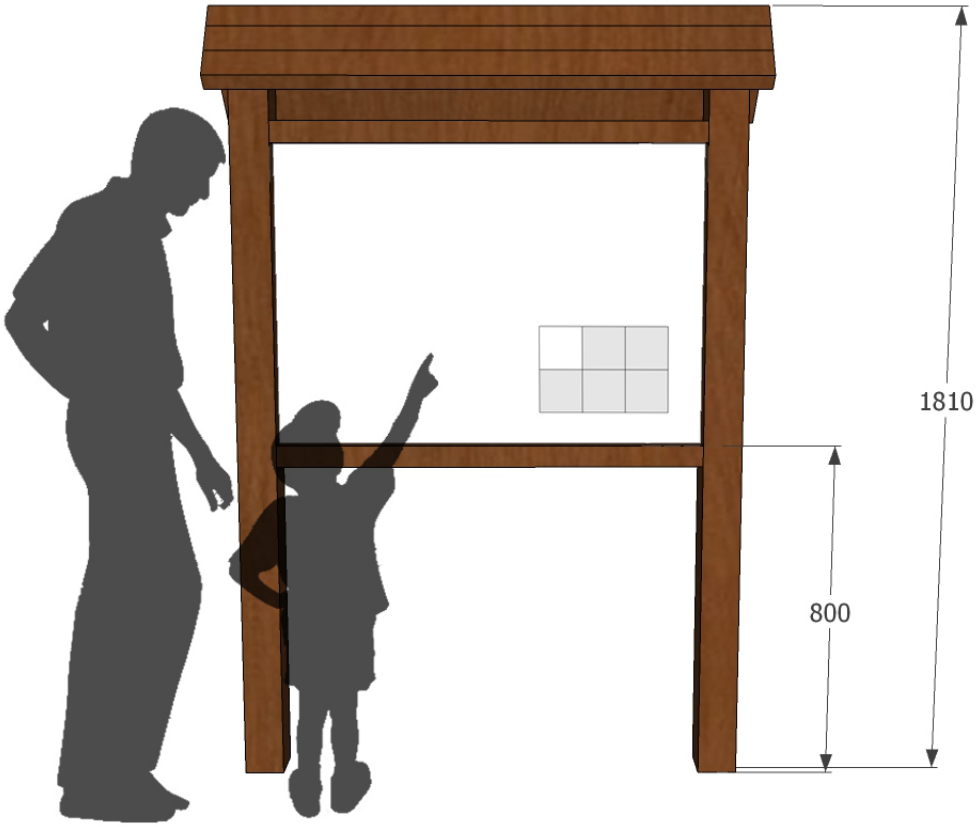
  Helyes számsor: 5 – 3 – 2 – 1 – 4

	5	3
2	1	4

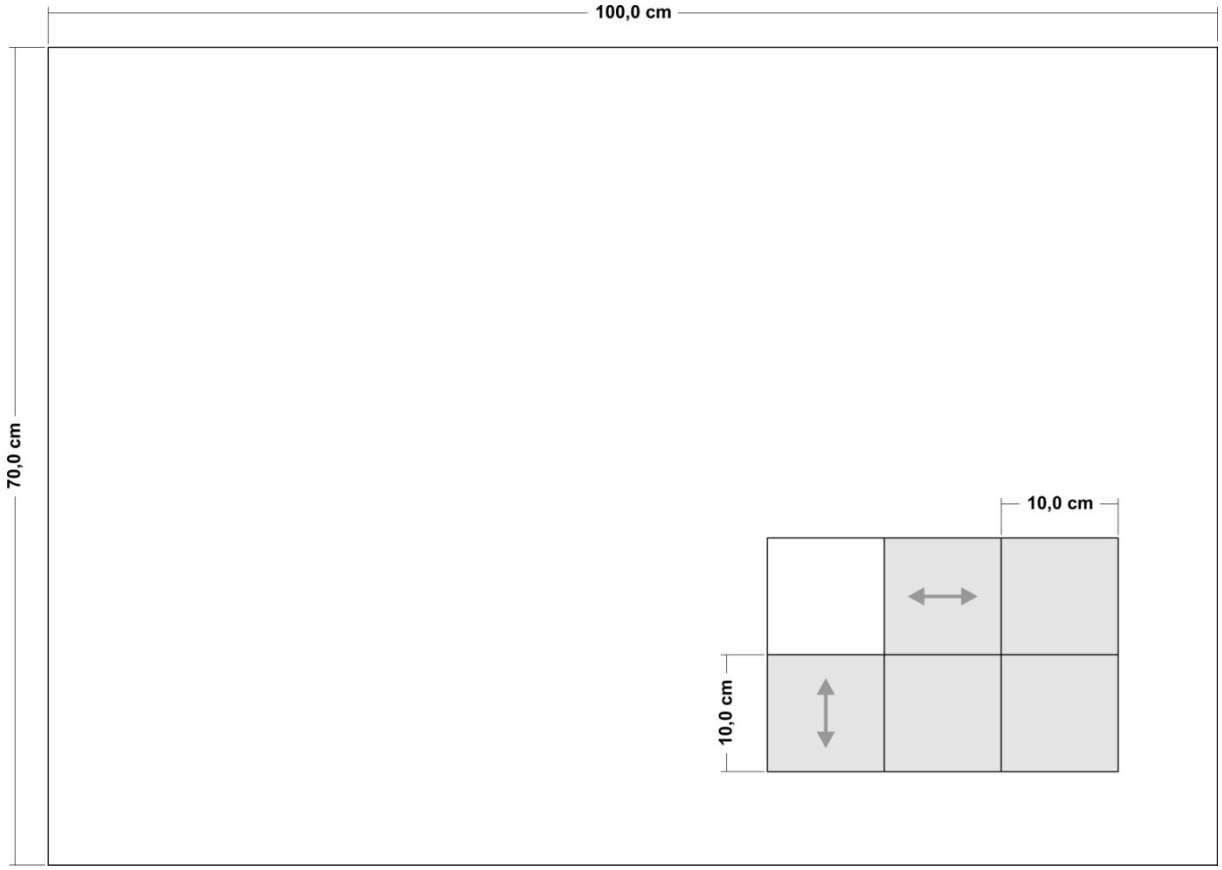
Szöveges tartalom vázlatos ismertetése:

Az ország egyetlen ....., a műemléki oltalom alatt álló ..... hírnevét öregbíti. Az ....., a ..... született a később világhírűvé vált ..... Ki ő?

A tanösvényt végigjárva minden állomáson egy rejtett kérdésre bukkansz, melyekre egy-egy szám a helyes megoldás. Jegyezd fel a válaszaidat, majd utad végén térj ide vissza, és a segédábra szerinti sorrendben rakd ki a megfejtésekből összeállított számsort! Ha jól dolgoztál, a tábla túloldalán választ kapsz a kérdésre. Jó felfedezést!



I. állomás táblájának látványterve



I. állomás táblájába épített interaktív elem műszaki paraméterei

II. Parktörténet – koros fák

Cél: Olyan komplex, ülőfelületekkel ellátott pihenőtér kialakítása, amely több interaktív táblát és játékot is magába foglal. Az állomás több család számára nyújt pihenési és ismeretszerzési lehetőséget.
A tartószerkezeteket árnyékoló szerkezet egészíti ki, melynek árnyékoló falait mintába font fűzfavesszők adják.

1. Koros fák // interaktív tábla

Grafikai megjelenítés:

- Az állomás környezetében lévő védett facsoport fényképes megjelenítése.
- A tábla alapgrafikája egy fatörzs keresztmetszetének grafikus ábrázolása.

Interaktív elemek:

- **Évgyűrű**-határozó// forgatható korong

  Cél: A fák évgyűrűi alapján történő kormeghatározó módszer játékos formában történő bemutatása, kiemelt figyelemmel az évgyűrűk szerkezetének és a környezeti tényezők alakulásának összefüggéseire.

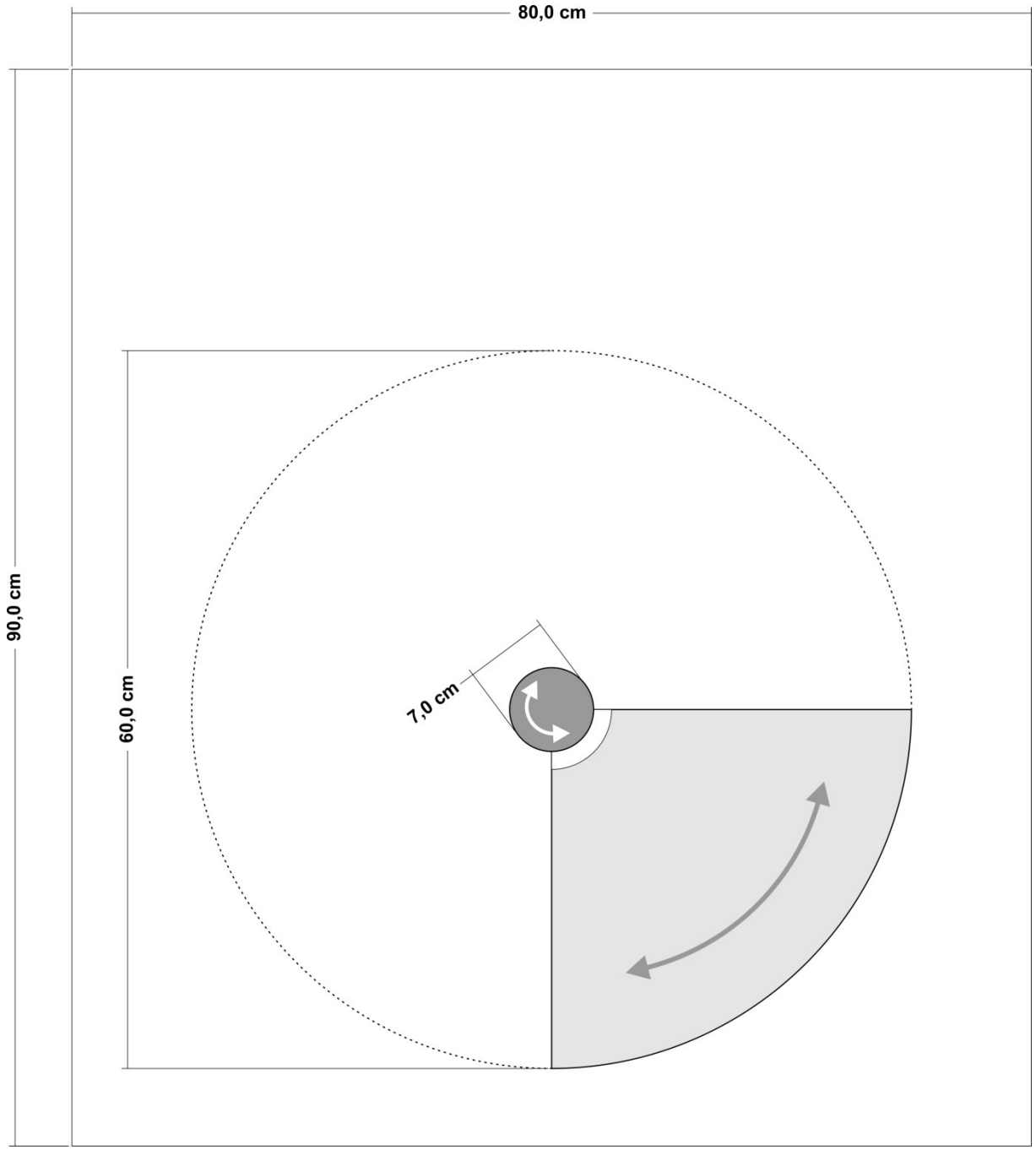
  A táblában egy forgatható korong (ø60 cm) kerül elhelyezésre negyed körcikk alakú kivágattal. A korong felső nyomatán egy fatörzs keresztmetszeti ábrázolása jelenik meg. A korong forgatásával a kivágatban az egyes évgyűrűk jelezte fejlődési időszakokat, valamint a jellegükből kiolvasható környezeti körülményeket magyarázó szöveg válik láthatóvá.

  Megjelenítendő időszakok:

  - első év növekedése
  - száraz év
  - csapadékos év
  - sérülés (pl. erdőtűz)

Szöveges tartalom vázlatos ismertetése:

- koros fákról általában
- védett facsoport
- vérbükk - az év fájának jelölték 2013-ban, 5 m a törzskerülete
- dendrokronológia



II. állomás 1. táblájába épített interaktív elem műszaki paraméterei

2. **Koros fák természetvédelmi jelentősége** // interaktív tábla

Grafikai megjelenítés:

- Koros egyedeket tartalmazó tölgyerdő grafikus képe.
- A bemutatott odúlakó madarak és fiókáik fényképes ábrázolása.

Interaktív elemek:

- Odúlakó madarak// korongforgató

  Cél: Hazánk legfontosabb odúlakó madarainak bemutatása, a koros, odvas fák biodiverzitás szempontjából betöltött szerepének hangsúlyozásával.

  A tábla síkjában, az alapgrafikáján megjelenő odú és faág helyén 1-1 db kör alakú kivágat (ø10 cm) található. A tábla mögött helyet kapó forgatható korongon (ø60 cm) a bemutatott odúlakó madárfajok (5 db) fiókáit és kifejlett alakját ábrázoló, névvel ellátott fotók jelennek meg. A mozgatás során adott állásban, az azonos fajhoz tartozó képpár válik láthatóvá.

  Megjelenítendő madárfajok:

  - seregély
  - széncinege
  - zöld küllő
  - nagy fakopáncs
  - nyaktekercs

- A fatörzs gerinctelen lakója // tili-toli

  Cél: A koros fák törzsében lakó rovarok legjelentősebb képviselőjének bemutatása interaktív játék formájában.

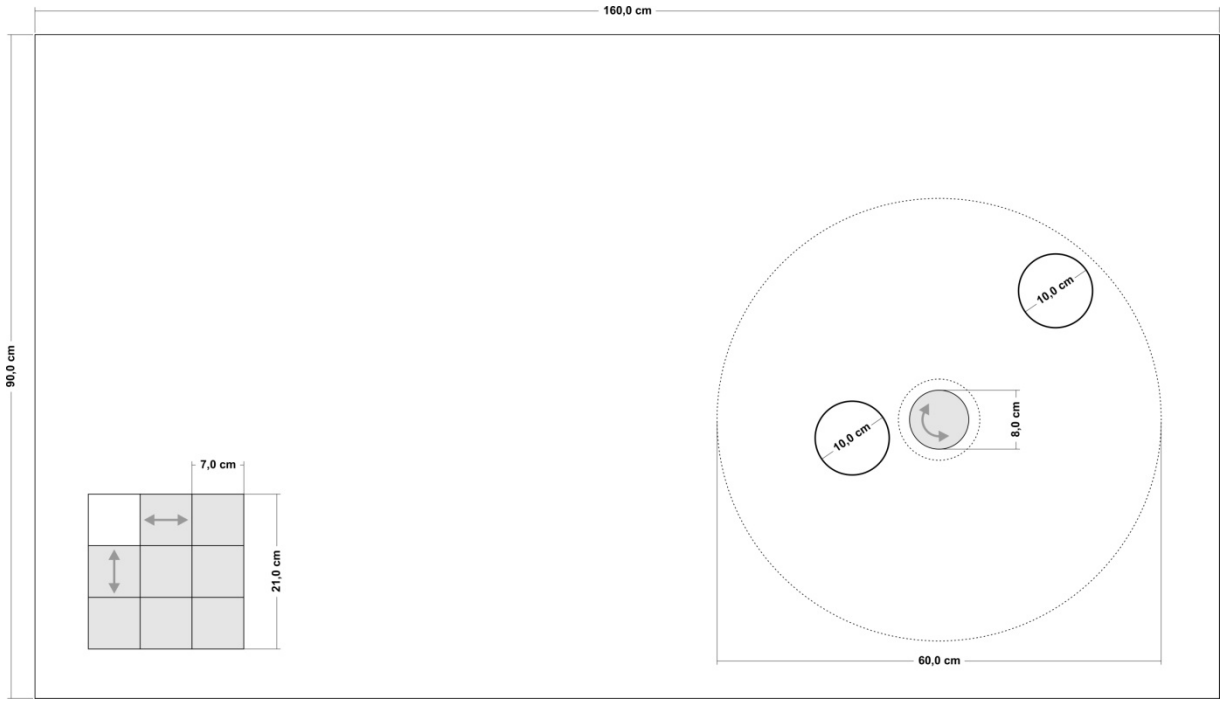
  A táblába építve 3 x 3 darabos képkirakó játék kap helyet. A látogató feladata, hogy az elemek (7 x 7 cm) megfelelő irányú mozgatásával kirakja *nagy hőscincér* képét.

  Megjelenítendő faj:

  - nagy hőscincér

Szöveges tartalom vázlatos ismertetése:

- koros fák biodiverzitásban betöltött szerepe, megőrzésük fontossága
- odvak és a fatörzs lakói, kötődésük okai, fajok főbb jellemzői



II. állomás 2. táblájába épített interaktív elem műszaki paraméterei

Kincskeresőhöz kapcsolódó kérdés:

- *Hány odúlakó madárfajt ismertél meg?* (megoldás: 5)

3. Parkfák// interaktív tábla

Grafikai megjelenítés:

- A parkfák habitusát ábrázoló fényképes megjelenítés.
- A bemutatott fafajok levelének grafikus ábrázolása.

Interaktív elemek:

- Fafaj-párosító// memória

  Cél: Hazánkban hagyományosan parkfaként telepített, fa- és cserjefajok bemutatása, emlékezőképességet fejlesztő interaktív játék formájában.

  A táblába építve 2 x 10 db függőleges tengely mentén forgatható lapok (10 x 10 cm) kapnak helyet. Az elemek első oldalán a bemutatott fafajokra jellemző levelek, névvel ellátott grafikus képe, hátoldalán pedig a tábla alapgrafikájához illeszkedő, a megoldást nem sejtető minta jelenik meg. A játék a memória elve alapján működik, melyben két fő, vagy két csoport vehet részt.

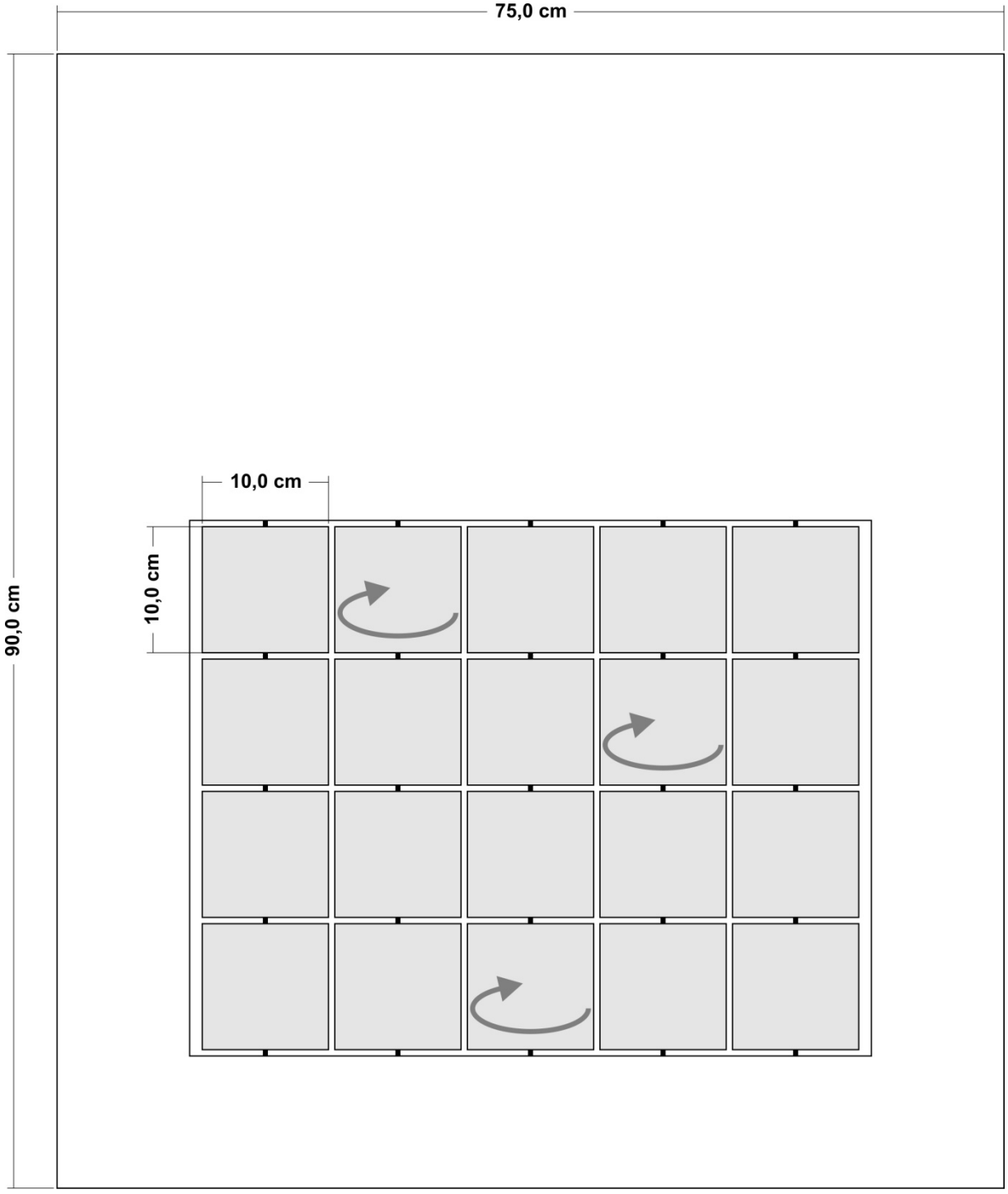
Megjelenítendő fafajok:

- korai juhar
- kislevelű hárs
- közönséges bükk
- *közönséges platán*
- *közönséges vadgesztenye*
- kocsányos tölgy
- *közönséges dió*
- szelídgesztenye
- virágos kőris
- egybibés galagonya

Szöveges tartalom vázlatos ismertetése:

Bámulatos termet, impozáns korona, vaskos törzs! A fák nem csupán a park díszletének elemei, hanem évszázadok kertépítészetének lenyomatai, hosszú korok titkainak őrzői. Szemléld őket tisztelettel!

A memória játékban próbára teheted az emlékezőképességedet. Gyűjts össze minél több azonos fajt, hogy aztán sétád során felismerd mindet!



II. állomás 3. táblájába épített interaktív elem műszaki paraméterei

4. **Pihenő szerkezetbe** épített játékok

- Parktörténet // panorámaforgató

  Cél: A park és a település történelmi előzményeinek felkutatása katonai és topográfiai térképek segítségével, interaktív játék formájában.

  A pihenőszerkezet egyik padjának háttámlájába szerelve vízszintes tengely mentén forgatható kockák (4 db) kerülnek elhelyezésre. A kockák (15 x 15 cm) első oldalán a parkot ábrázoló, különböző korokban készült térképkivágatok; másodikon a korszak; harmadikon a tájleíró magyarázó szöveg, a negyediken pedig az adott korszakhoz tartozó legfontosabb események a település történelmében.

  Megjelenítendő korszakok:

  - 19. század első fele - második katonai felmérés(1806-1869)
  - 19. század második fele - harmadik katonai felmérés (1869-1887)
  - 20. század első fele - 1941-es katonai felmérés
  - 20. század második fele -1980-as topográfiai térkép

- Hazánk leghíresebb fái // oszlopforgató

  Cél: A koros fák kultúrtörténeti jelentőségének bemutatása játékos formában. A látogatók település egyéb látnivalóinak felkutatására való ösztönzése.
  A pihenőszerkezet egyik oszlopára szerelve egy függőleges tengely mentén forgatható, négyoldalú, különböző magasságú hasábok (5 db) kapnak helyet. A hasábok oldalain fényképrészletek láthatók, melyek megfelelő összeforgatásával a négy fa névvel és becsült korával ellátott archív képe rakható ki.

  A játékhoz tartozik egy kisméretű (20 x 30 cm) információs tábla, melyen a játékra, illetve az értékek meglátogatására való felhívás olvasható.

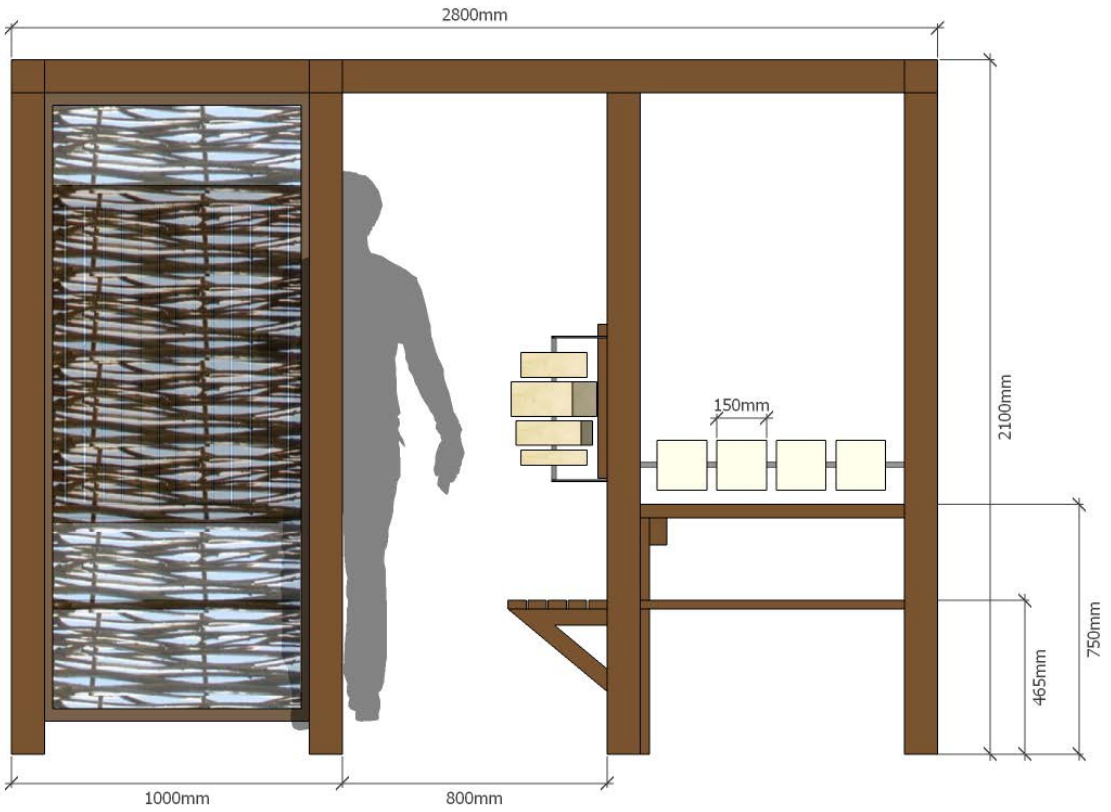
  Megjelenítendő híres fák:

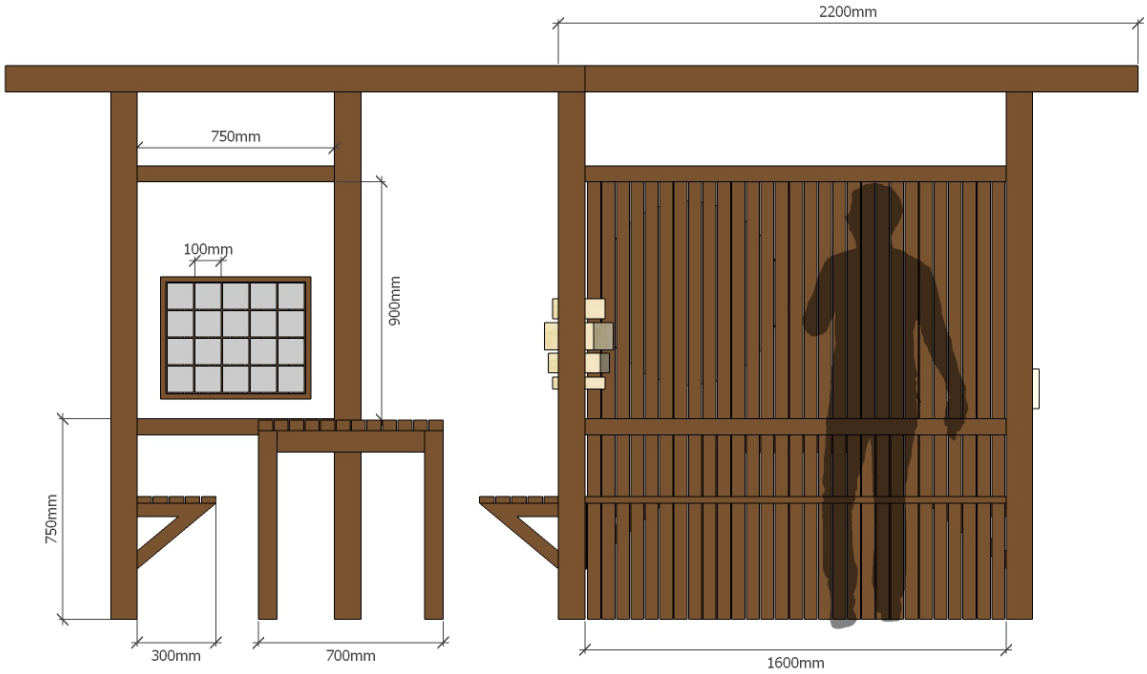
  - ..... öreg fák (pl. ..... között)

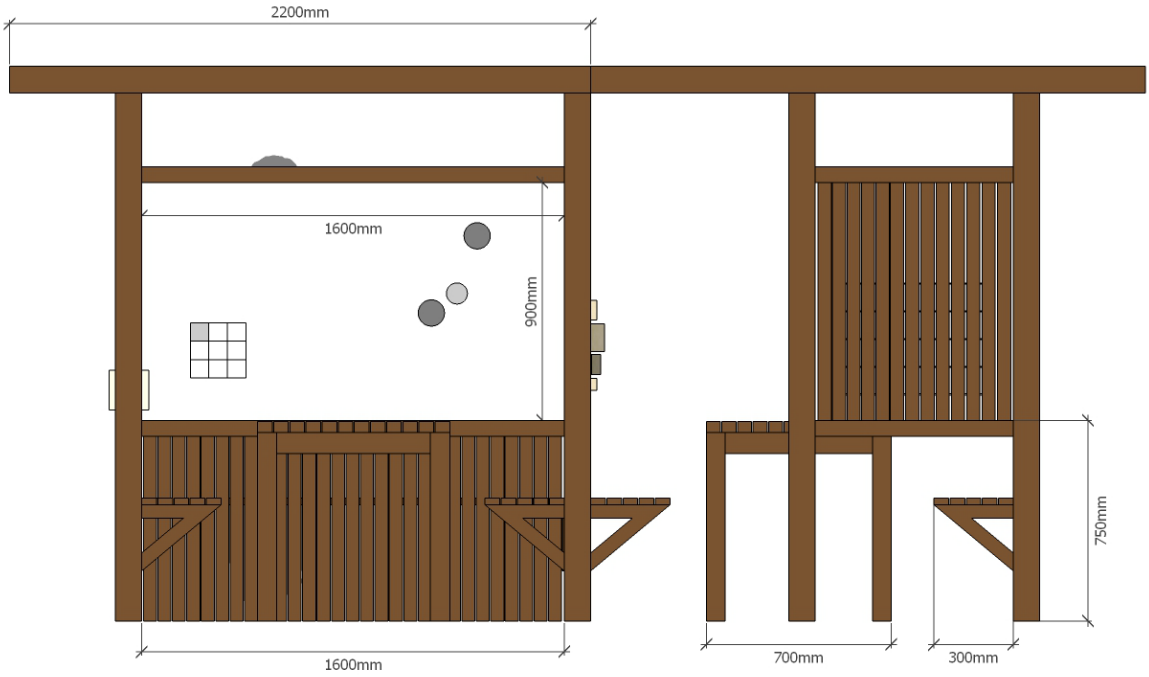
Látványtervek:

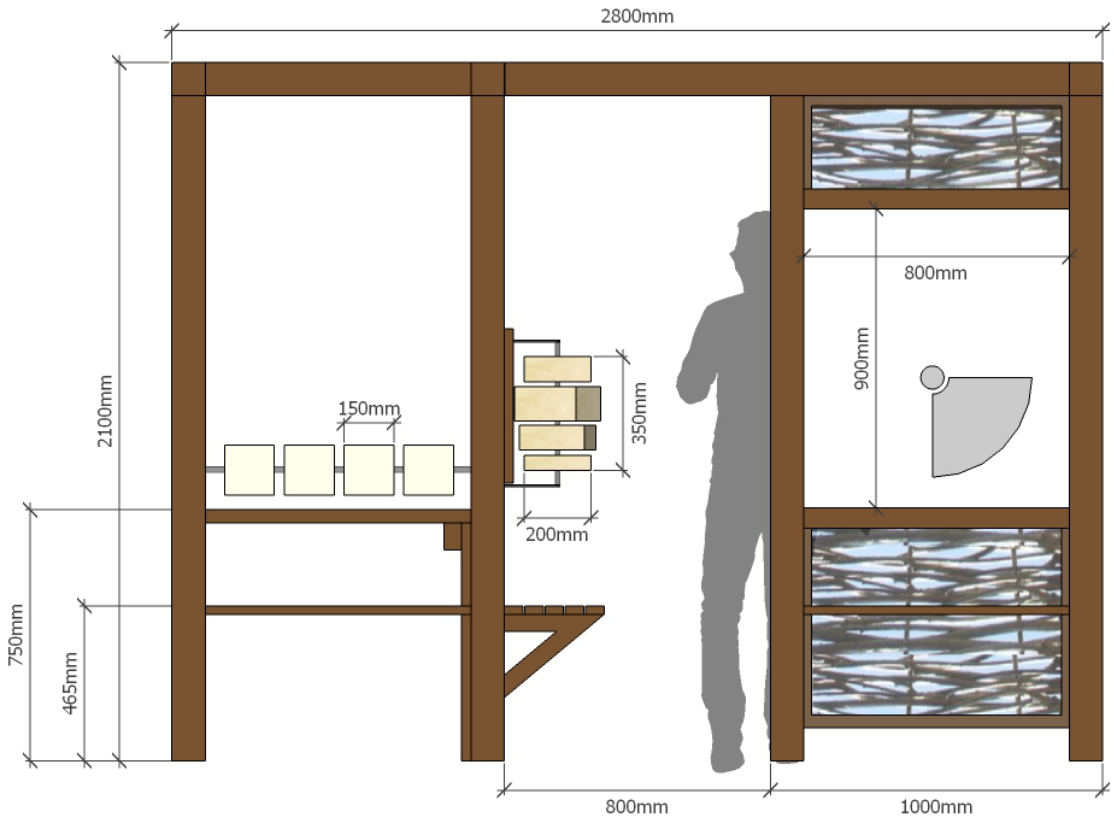





2800mm
150mm
2100mm
750mm
465mm
1000mm
800mm


2200mm
750mm
100mm
900mm
750mm
300mm
700mm
1600mm


2200mm
1600mm
900mm
1600mm
700mm
300mm
750mm


2800mm
2100mm
150mm
350mm
200mm
750mm
465mm
800mm
900mm
800mm
1000mm

III. Évszakok a parkban

Cél: A park mint fás vegetáció évszakonkénti, körforgásszerű karakterváltozásának bemutatása. A témán belül kiemelt hangsúly kerül a növényzet fejlődésének évszakok váltakozásához kötődő stádiumainak ismertetésére. A „park mint leképezett természet" mottó magyarázata.

Grafikai megjelenítés:

- A tábla háttereként a park évszakokra jellemzőkaraktereinek egymás mellett történő grafikus ábrázolása.

Interaktív elemek:

- A növényzet életfolyamatai//felhúzó elemek

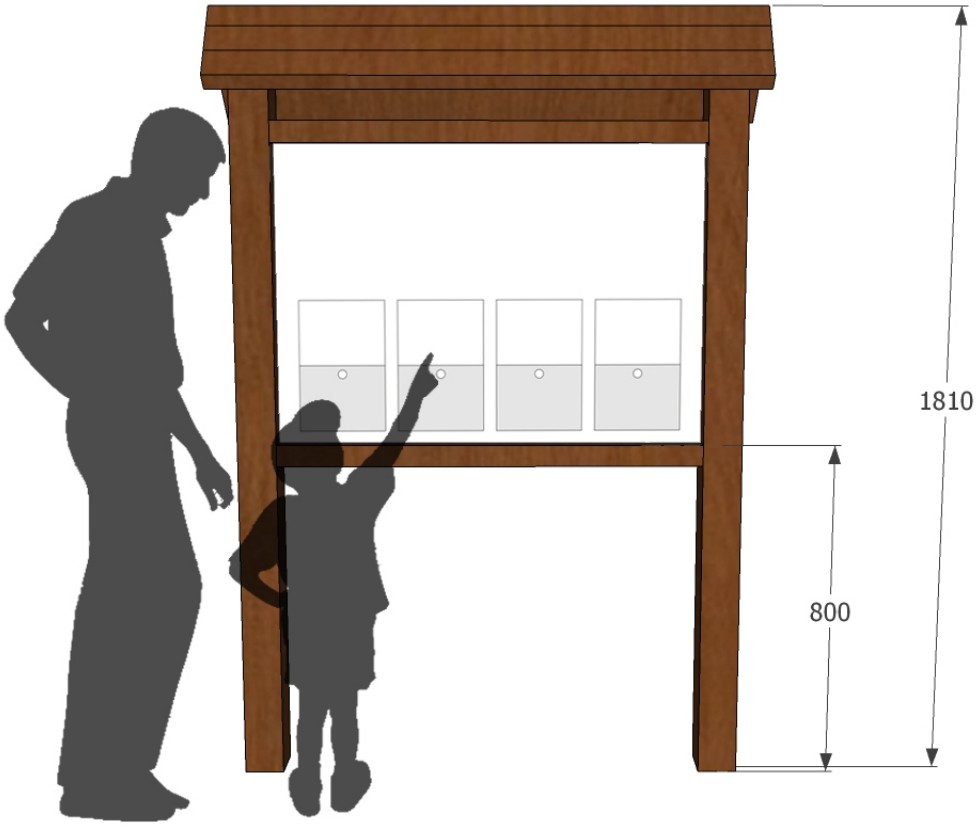
  A tábla alján a négy évszakhoz kapcsolódóan 4 db felhúzó elem (20 x 15 cm) kap helyet. A mozgó elemek felső nyomatán az évszak neve olvasható, felette a háttérgrafika folytatása jelenik meg. Az elem felhúzásával a növényzet adott évszak során bekövetkező fejlődési stádiumról olvashatunk egy rövid leírást.

Szöveges tartalom vázlatos ismertetése:

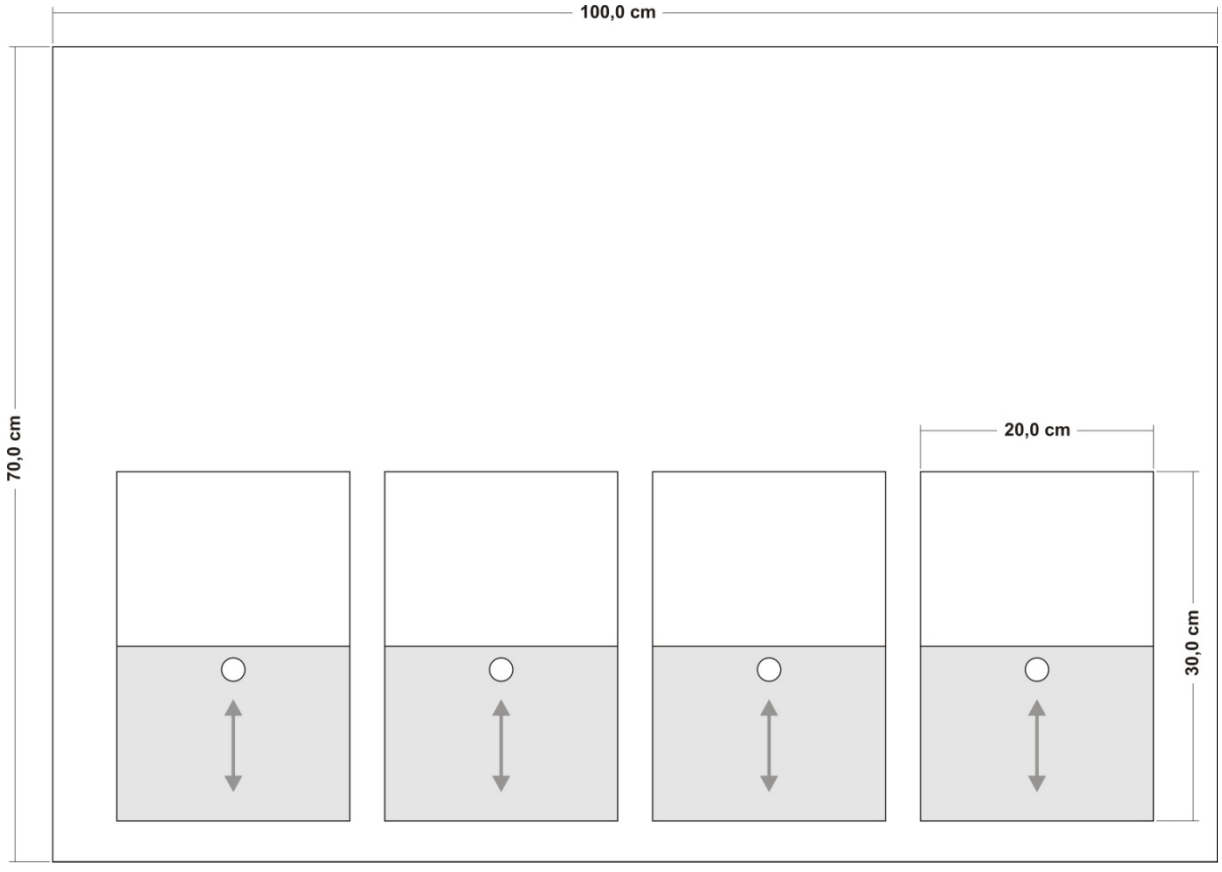
- általános bevezető az évszakok jelentőségéről, körforgásszerű váltakozásáról
- „park mint leképezett természet"
- interaktív elemekhez kapcsolódóan: egyes évszakok változásának hatása a növényzet életfolyamataira

Kincskeresőhöz kapcsolódó kérdés:

- *Az év hányadik hónapjában indul a vegetációs időszak?* (megoldás: 3)



III. állomás táblájának látványterve



III.állomás táblájába épített interaktív elemek műszaki paraméterei

IV. *'Nem szeretem'* állatok a parkban

Cél: A park állatvilágán belül leggyakrabban előforduló – tehát a tanösvény bejárása során is megfigyelhető – rovar- és hüllőfajok játékos formában történő bemutatása. A játék további célja az ismertetett *'nem szeretem'* állatok iránti érdeklődés és elfogadás erősítése.

Grafikai megjelenítés:

- Semleges háttérgrafikán elszórtan megjelenő rovar- és hüllőfajokat ábrázoló grafikus képek, illetve a hozzájuk tartozó megnevezések.

Interaktív elemek:

- **Rovarok és hüllők** // kódfejtő

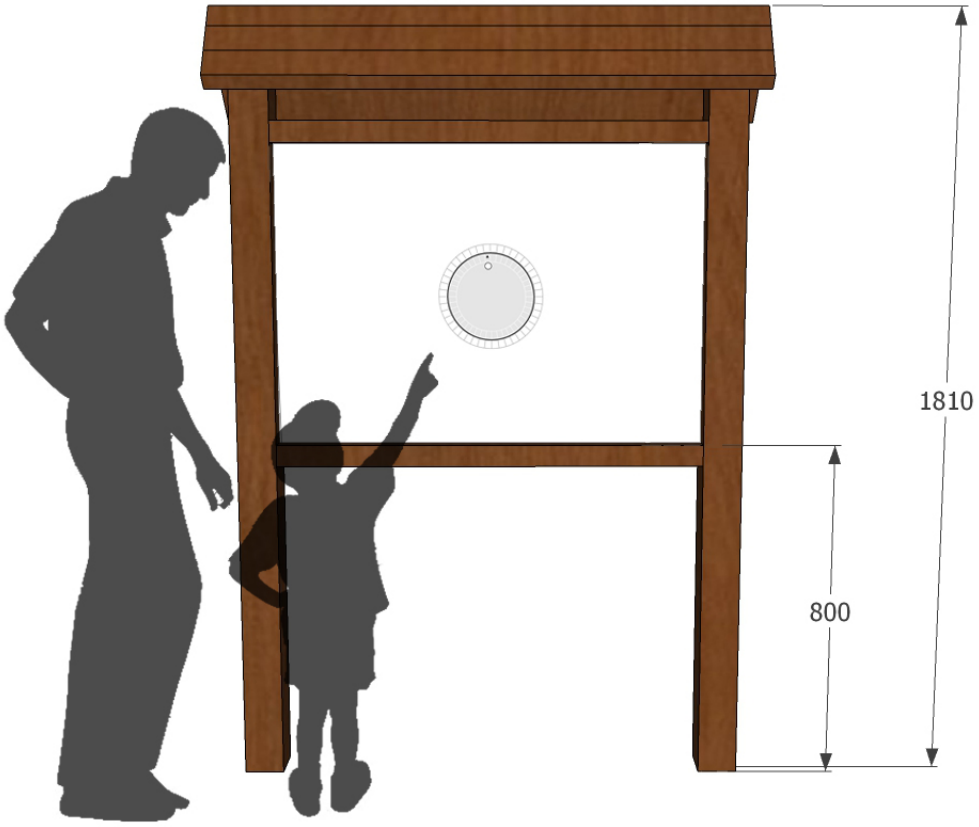
  Az elszórtan elhelyezkedő fajokat megjelenítő grafikus képek és megnevezések adják a tábla alapgrafikáját és egyben a játék tárgyát. A tábla közepén egy forgatható körgyűrű kap helyet, amely kódfejtőként funkcionál. A belső (forgatható) gyűrűn számok, valamint egy kifelé mutató nyíl szerepel. A mozgó elem körül a tábla alapgrafikájának részeként betűk olvashatók. Minden elnevezéshez egy-egy betű, a képekhez pedig egy-egy (betűből és számból álló) kód tartozik. A fajokhoz tartozó kód kiforgatásával (pl. D4, tehát a 'D' betűt a 4-eshez forgatva) a gyűrűn szereplő nyíl rámutat arra a betűre, amelyikkel beazonosítható, hogy az adott faj. A játék komplex, több szereplő figyelmét köti le egyszerre.

Megjelenítendő fajok:

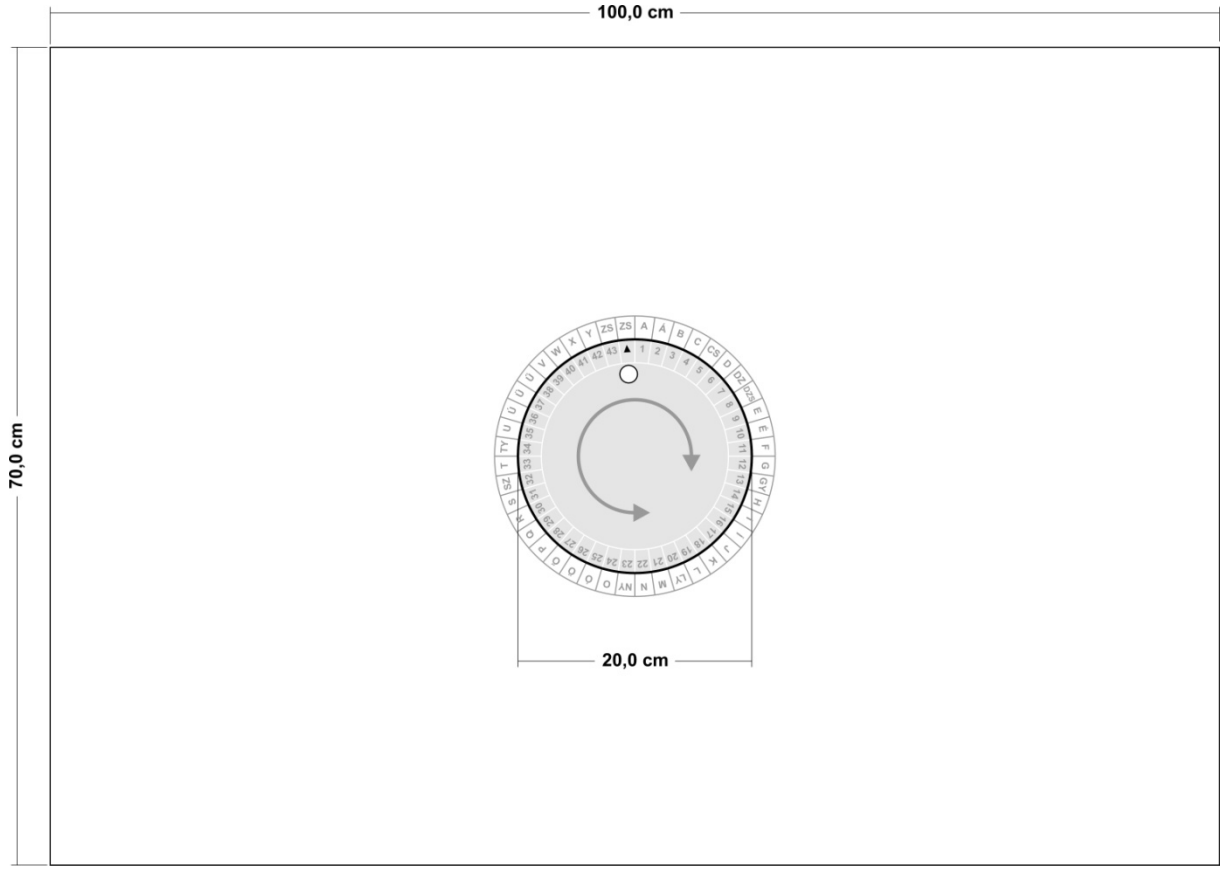
- barna ásóbéka
- fürgegyík
- vízisikló *(telelni megy be a településre)*
- nagy ökörszemlepke
- folyófű szender
- vaspondró
- óriás meztelencsiga

Kincskeresőhöz kapcsolódó kérdés:

- *A hazai hüllőfajok közül hány fordul meg rendszeresen a parkban?* (2)



IV. állomás táblájának látványterve



IV. állomás táblájába épített interaktív elemek műszaki paraméterei

V. Énekesmadarak

Cél: A parkban megfigyelhető énekesmadárfajok jellemzőinek interaktív formában történő bemutatása a madarak séta közbeni megfigyelését ösztönző módon.

Grafikai megjelenítés:

- Cserjés erdőt ábrázoló háttérgrafika.

Interaktív elemek:

- **Madárleső** // függönyelem

  A táblába építve, a tábla síkjába simuló függönyelemek (5 db) kapnak helyet. A vájatban mozgó elemek (8 x 10 cm) felső nyomatán az erdei grafika folytatása jelenik meg, míg az elemek függönyszerű széthúzásával énekes madárfajok névvel és rövid leírással ellátott grafikus képe jelenik meg.

Szöveges tartalom vázlatos ismertetése:

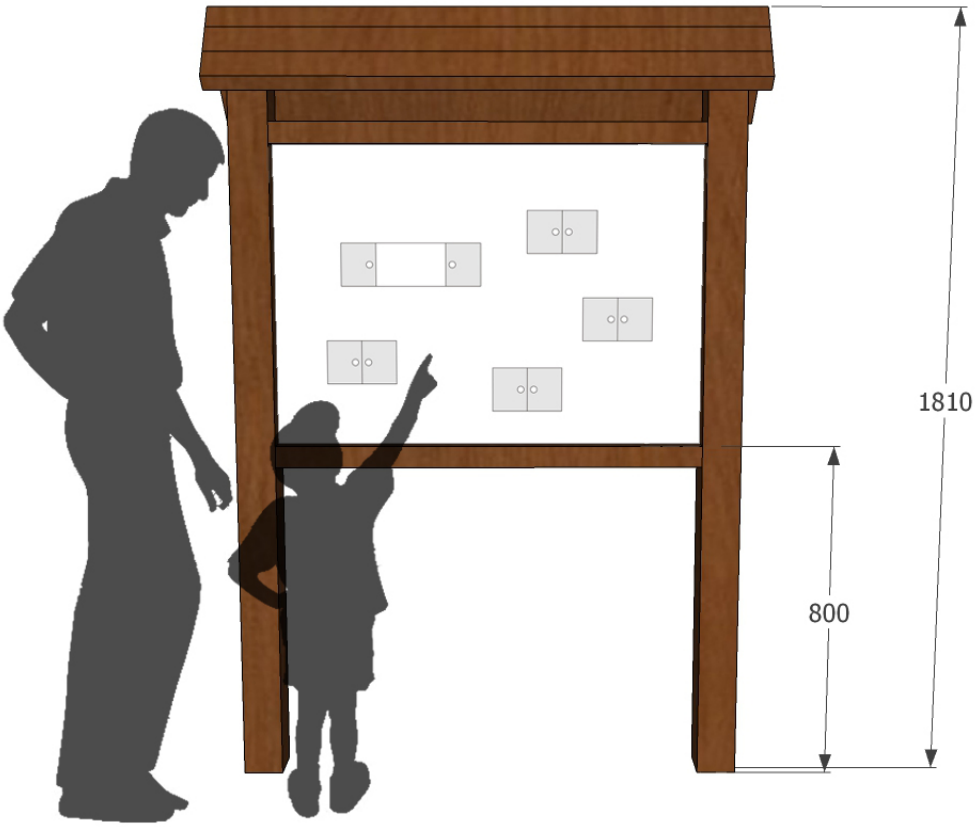
- énekesmadarak általános bemutatása
- a tanösvény bejárása során a madarak tanulmányozására felhívó szöveg
- interaktív elemhez kapcsolódó rövid fajleírás

Megjelenítendő fajok:

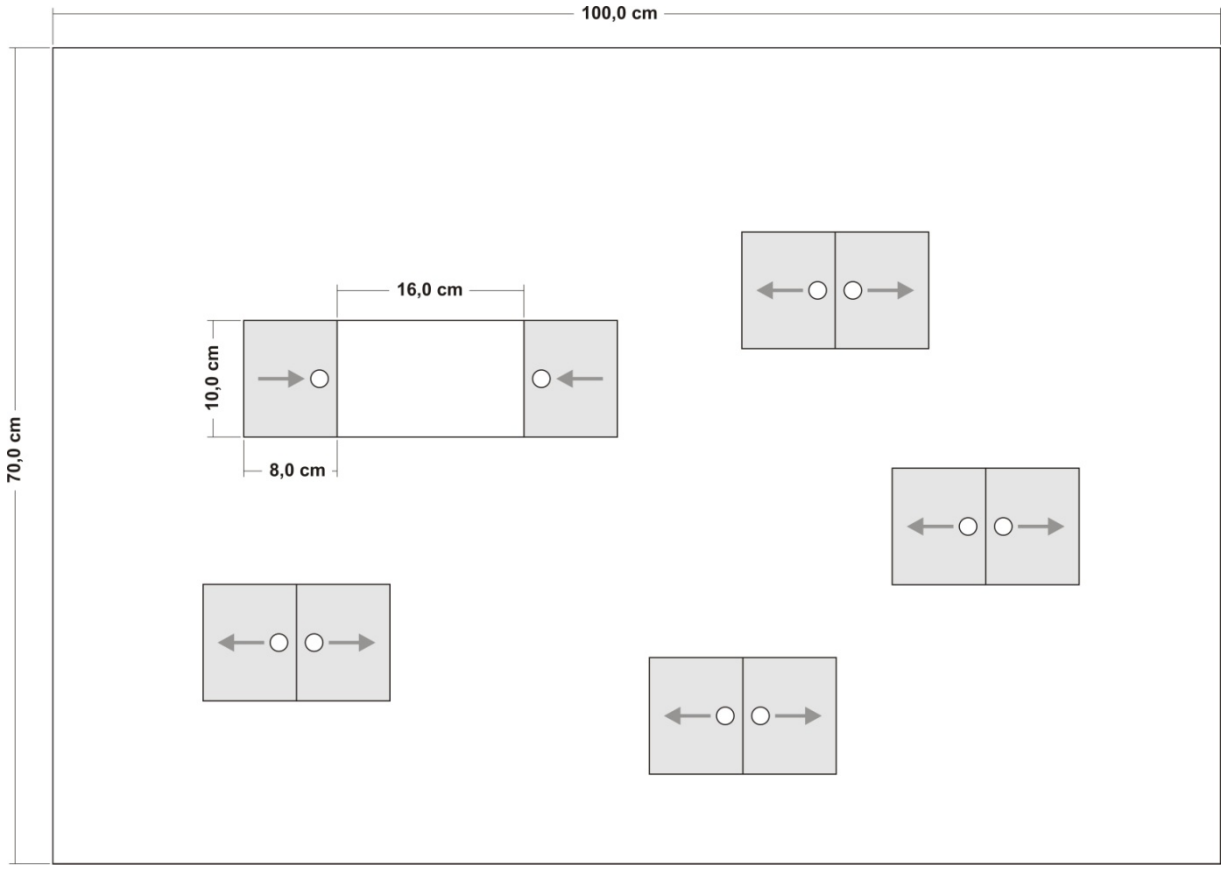
- fekete rigó
- vörösbegy
- fülemüle
- csuszka
- tengelic

Kincskeresőhöz kapcsolódó kérdés:

- (megoldás: 1)



V. állomás táblájának látványterve



V. állomás táblájába épített interaktív elemek műszaki paraméterei

VI. K**örnyező szántók** állatai

Cél: A park környezetében elterülő szántók állatvilágának bemutatása interaktív játék formájában.

Grafikai megjelenítés:

- Szántót és a gabonaszálak között megbúvó állatokat megjelenítő grafikus háttér.
- Bemutatott állatfajok névvel ellátott grafikus képe.

Interaktív elemek:

- Bújócska // átfordítható korong

  A táblába építve 8 db függőleges tengely mentén átfordítható korong kap helyet. Az elemek első oldalán a háttérgrafika folytatásaként takaró tájelemek (bokor, gabonaszál, felhő, stb.) mögött megbújó állatok grafikus képe látható. A korongok átfordításával a bemutatandó állatfajok névvel ellátott grafikus képe válik láthatóvá.

Szöveges tartalom vázlatos ismertetése:

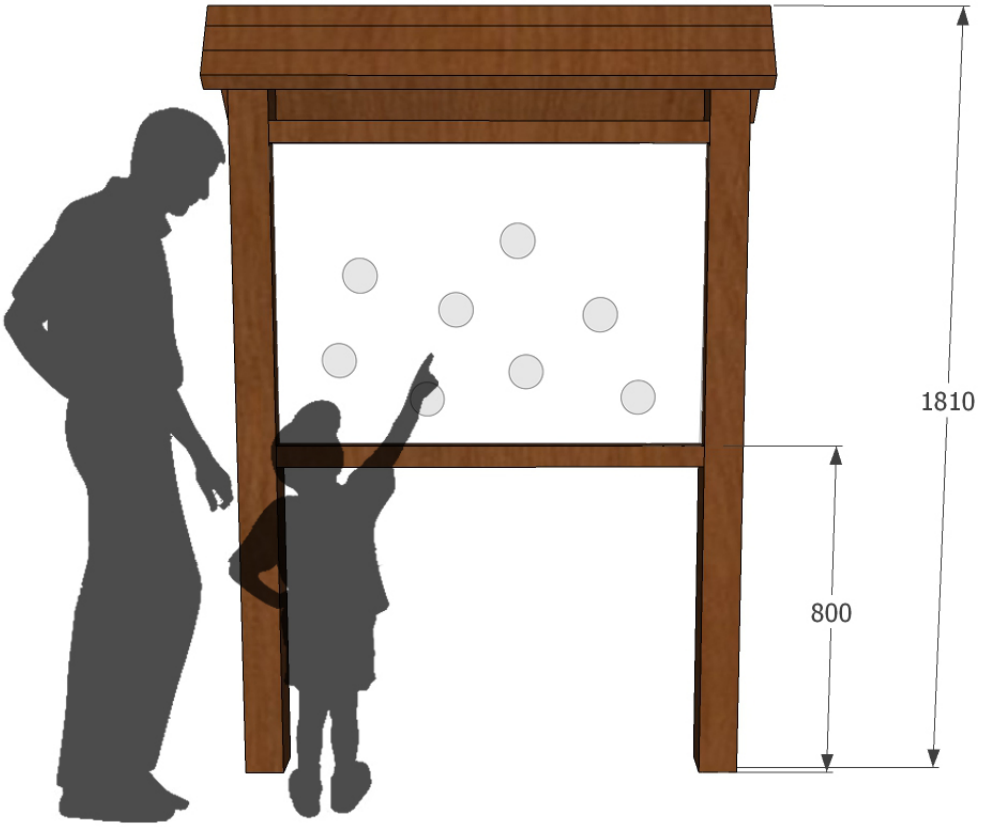
- szántók jelentősége bizonyos állatfajok táplálkozásában, túlélésében

Megjelenítendő fajok:

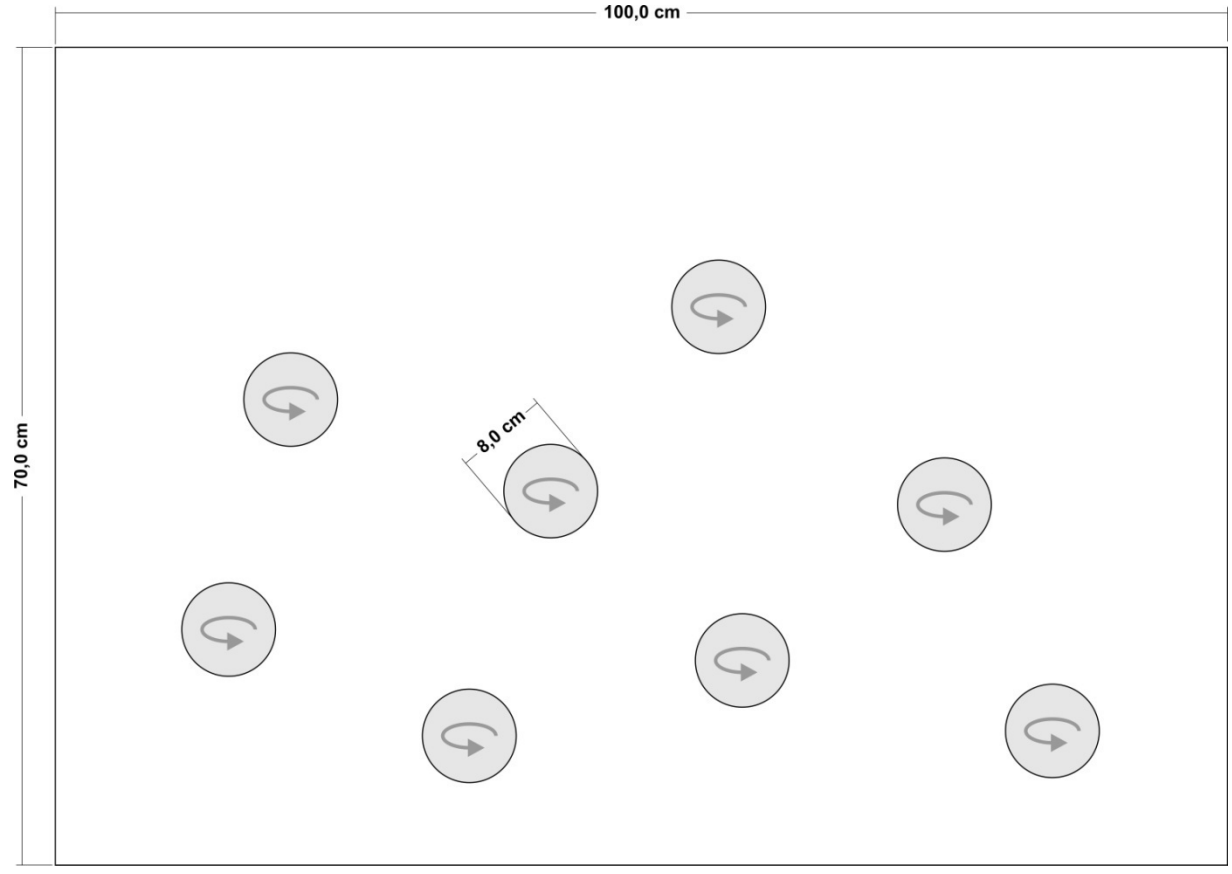
- mezei nyúl
- európai őz
- vörös róka
- mezei pocok
- egerészölyv
- fácán
- fürj
- vörös vércse

Kincskeresőhöz kapcsolódó kérdés:

- *Hány emlősfajt rejt a búzamező?* (megoldás: 4)



VI. állomás táblájának látványterve



VI. állomás táblájába épített interaktív elemek műszaki paraméterei

VII. Egyéb kiegészítő elemek

1. Irányjelző táblák

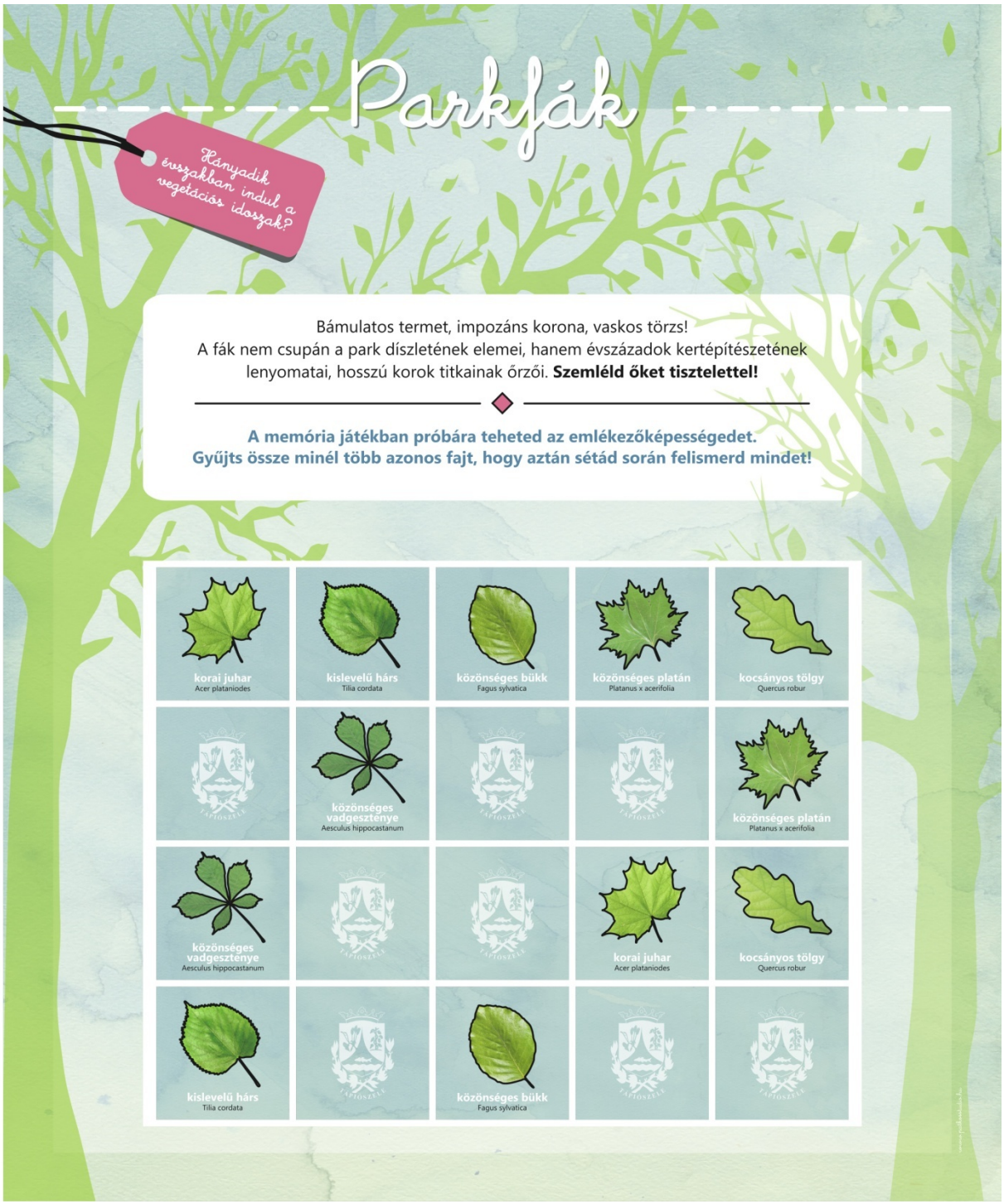
Cél: Tájékoztatás a park fontosabb funkcionális egységeinek, illetve a tanösvény állomásainak helyéről, ösztönzés a park teljes körű, kijelölt útvonalon történő bejárására.

A tájékoztató rendszer elemei: 6 db alacsony, haladási irányt és a legközelebbi célállomásokat feltüntető tábla.

Megjelenítendő részterületek:

- tanösvény (3x)
- játszótér
- íjász pálya
- erdei tornapálya

Grafikai látványterv



ETB működése jogszabály,önkormányzati döntés alapján					
ETB tagok tiszteletdíja					
	Br. Ft	Fő	Hónap		
elnök	45000	1	12	540 000	
tagok	30000	4	12	1 440 000	
Összesen				**1 980 000**	1 980 000
Személyi juttatások járuléka				**396 000**	**396 000**
Működési feltételek					
	Br. Ft	db			
honlap tárhely bérleti díja	9144	1		10 000	
honlap karbantarás	6400	12		80 000	
Office csomag + vírusírtó elnöki laptopra	50000	1		50 000	
Összesen				**140 000**	140 000
Dokumentumvásárlás					
	Br. Ft				
Biatorbágyi vonatkozású dokumentumok vásárlása	150000			150 000	
Összesen				**150 000**	150 000
Testvérvárosi kapcsolatok					0
MŰKÖDÉS ÖSSZESEN:					**2 666 000**
Egyszervolt Biatorbágy program					
Helytörténeti gyűjtemény /kiállítás előkészítése					
régészeti feltárások térképe	1	200000	200000	**200 000**	
					200 000

Pannon tenger kincsei tematikus év 2017. áthúzódó feladatok					
Pannon-tenger tanösvény kiépítése					
	Br. Ft				
tanösvény tervezés	650000			**650 000**	
					650 000

Éren-nádom, városunk és vizeint tematikus év 2018.					
	db/alk.	Br. Ft			
"A Halastó madarai" tematikus séta	1	20 000		20 000	
Tanösvény tervezés	1	650 000		650 000	
"Városunk és vizeink" c. konferencia (NKA-pályázat lehet!)	8	30 000		240 000	
Vendéglátás	1	200 000		200 000	
"Városunk és vizeink" c. konferencia kiállítása	1	400 000		400 000	
"Városunk és vizeink" c. konferenciakötet	1	300 000		300 000	
Összesen				**1 810 000**	
					1 810 000

Fedezzük fel Biatorbágyot! program					
Fedezzük fel Bioatorbágyot! Program folytatása a negyedik évfolyamosoknak					
	Br. Ft	csoport/fő	óra/csoport		
kézműves anyagköltség	250	180		45 000	
expedíciós füzet tanulóknak	1000	130		130 000	
óradíj pedagógusoknak	10000	8	8	640 000	
Összesen				**815 000**	**815000**
"Tied a város - Biatorbágy gyerekeknek" c. könyv					
	Br. Ft	Mennyiség			
Nyomdaköltség (db)	800	1000		800 000	
Szállítás (db)	30000	1		30 000	
Tartalék (felmerülő jogdíjak, külön költségek)	100000	1		100 000	
Könyvbemutató tiszteletdíj	20000	3		60 000	
Továbbképzés pedagógusoknak 2 alkalom	20000	2		40 000	
Összesen				**1 030 000**	**1030000**
FfB! ÖSSZESEN:					**1 845 000**
Mindösszesen:					**7 171 000**

Pannon-tenger kincsei

- tanösvény létesítés -

koncepció

Patkós Gábor

2017. október 27.

1. Pannon-tenger kincsei tanösvény – interaktív üdvözlő tábla

Vázlatos tartalom

- *A tanösvény jelentősebb állomásainak grafikus térképen való megjelenítése, bemutatása*
- *Az egyes állomások közötti távolság ismertetése*

Interaktív elemek

A,

- *A piros tanösvény útvonala mentén körben egy formára vágott figurát lehet végigvezetni az egyes állomásokon. A figura mozgatása során az állomásoknál egy kivágatban jelenik meg az előző ponttól mért távolság.*
  VAGY
- *A piros tanösvény útvonala mentén körben egy formára vágott figurát lehet végigvezetni az egyes állomásokon. A figura mozgatása során az állomásoknál egy kivágatban jelenik meg egy betű. A betű a táblán egy-egy képet, vagy leírást jelöl. A látogató feladata a helyszíneket a térképen a bábu mozgatása segítségével beazonosítani.*

B,

- *Az állomások mellett egy-egy kivágat található. Egy táblán lévő korong forgatásával a kivágatban hol a grafikus térképhez illeszkedő grafika, hol egy az állomásról készült fotó, vagy az állomásról látható tájfotó, illetve egy szöveges információ jelenik meg (távolság, vagy érdekesség, vagy kedvet keltő jellemzés)*

C,

- *Az állomások grafikus képei egy-egy elfordítható korongon szerepelnek. Az elfordítható korong mozgatásával az állomások alatt különféle információkat, érdekességeket, vagy fotókat jelenítünk meg.*

+ kiegészítő interaktív elem: tábla szerkezetébe épített 3 oldalú 3 elemből álló panorámaforgató

- *A panorámaforgatón a rézsikló, a pannon gyík és a fürge gyík grafikáját lehet játékosan keverni, új fajokat alkotva.*

2. Lombok alatt – interaktív tábla az első irányjelzőnél

Vázlatos tartalom

- *A tanösvény erdőfoltjainak ismertetése (karsztbokor erdő – fenyves)*
- *Jellemző erdei életközösségek bemutatása interaktív módszerrel*

Interaktív elemek

- *A tábla interaktivitását a konkrét tartalom határozza meg.*

3. Mit rejt a mélység? – interaktív tábla a jelenlegi 'tűzrakónál'

Vázlatos tartalom

- *A terület geológiai jelentőségének bemutatása*
- *A Pannon-beltó egykori arcának felelevenítése*
- *A Csízgey-árokban és környezetében fellelt egyedülálló ősmaradványok ismertetése*

Interaktív elemek

- *A tábla interaktivitását a konkrét tartalom határozza meg.*

+ kiegészítő interaktív elem: A tábla szerkezetébe épített ammonitesz játékspirálok.

- *A spirálok az ammoniteszekre jellemző színes grafikával vannak ellátva, melyek forgatás során spirális mozgó képet alkotnak.*

4. A nyakát nyújtó kő – interaktív tábla a Nyakas-kő tövénél

Vázlatos tartalom

- *A Nyakas-kő eredetének bemutatása*
- *A Nyakas-kő rétegei, erodálódásának okai*
- *A Nyakas-kő megközelíthetőségei*

Interaktív elemek

- *A tábla interaktivitását a konkrét tartalom határozza meg.*

5. Merülj el benne! – oszlopforgató a Nyakas kő tövénél található Csízgey-árok végében.

Vázlatos tartalom

- *A háttérben jól megfigyelhető mészkőfal és levált mészkőtömb oldalaiba kövült kagylók, csigák, lenyomatok megfigyelésére invitáló forgatós oszlop*
- *az oszlop alkalmas a mészkő rétegződésének bemutatására is*

6. Talpalatnyi táj – interaktív tábla a Nyakas kő legmagasabb telepíthető pontján

Vázlatos tartalom

- *A kilátópontról belátható tájhoz kapcsolódó tájváltozások ismertetése*
- *A történeti áttekintés mellett a hagyományos tájhasználat bemutatása*

Interaktív elemek

- *A tábla interaktivitását a konkrét tartalom határozza meg.*

7. Röptető a madárszirten (6 db faj) – 1:1 méretű madár sziluettek a használaton kívüli légkábel tartóoszlopainak felhasználásával

Interaktív elemek

- *A tartóoszlopok közé kábelen rögzített 2 dimenziós 2 oldalon nyomattal ellátott nagytestű madarakat feszítünk a térbe. A röpképek a Madárszírtről nézve úgy hatnak, mintha a madarakat felülről néznék repülés közben, valamint árnyékukat az aljnövényzeten is megfigyelhetjük. A tanösvényről a madarakat alulnézetből láthatjuk. A grafika mindkét esetben realisztikus képet ad.*

+ kiegészítő interaktív elem: Felhúzóelemes kistáblák a röptető alatt húzódó tanösvény szakaszán

- *A tanösvény mentén sorban mutatjuk be a rögzített madarakat. A nevük mellett fotót is láthatunk és rövid ismertetést is olvashatunk a fajokról.*

8. Kukucskáló – távcsövek a 100 lépcső tetején

Interaktív elemek

- *A kilátó téren a tervezett korlátra esztergált játéktávcsövek erősítése – amennyiben a korlát kivitelezése megtörténik.*

+ kiegészítő elem: A korlátra egy hosszú, keskeny grafikus táblát helyezünk el.

- *A grafikus táblán panorámakép jelleggel kerül fel az elénk táruló látványhoz kötődő kiemelt tájképi értékkel bíró pontok, települések elnevezéseikkel. Pl.: a templomrom.*

9. Pihenőhely – a jelenleg kialakított pados pihenő helyén

A pihenő egy olyan komplex, ülőfelületekkel, és árnyékolóval ellátott pihenőtér, amely több interaktív táblát és játékot is magába foglal. Az állomás több család számára nyújt pihenési és ismeretszerzési lehetőséget.

A pihenőhely szerkezetbe épített interaktív táblái:

- *Sziklagyepek, löszpusztagyepek és értékes növényfajaik (a konkrét interaktivitást a tartalom határozza meg)*
- *Háromszöghasábos játéktábla (memória és amőba a gyepek alkotó fajaiból)*
- *Ízelt lábon - a gyepek jelentős rovarfaunája (a konkrét interaktivitást a tartalom határozza meg)*
- *Vetélkedő kerék (a szerencsekerékhez hasonló kérdéseket tartalmazó vetélkedő kerék, melyre igaz, vagy hamis válaszok érkezhetnek)*

A pihenőhely szerkezetébe épített interaktív játékai:

- *Gyógynövényforgató: Az értékes lágyszárú gyógynövényként ismert használati formái panorámaforgató szerkezetben.*
- *Miből lesz? – keskeny táblába helyezett felhúzóelemek segítségével mutatjuk be az egyes lepkefajokat.*
- *Szélharang*

10. Hallgatózó – hangos elektronikus tábla a visszafelé vezető út gyepes részén

Vázlatos tartalom

- *A terület kistestű énekesmadarainak bemutatása*

Interaktív elemek

- *A tábla interaktivitását a konkrét tartalom határozza meg.*
- *A tábla napelemes szerkezettel biztosítja a madarak hangjainak bemutatását.*

11. Csúszunk, mászunk, ugrálunk – interaktív tábla a visszafelé vezető úton

Vázlatos tartalom

- *A terület kistestű emlős és hüllőfajainak bemutatása*
- *A tábla ezzel a tanösvény utolsó táblája is, így az üdvözlőtábla panorámaforgatójával összhangba kerül.*

Interaktív elemek

- *A tábla interaktivitását a konkrét tartalom határozza meg.*

12. Satírozók (8 db) – az üdvözlő és 11. tábla közötti útszakaszon.

Interaktív elemek

- *A satírozók felületén a területen megtalálható témakörökhöz kapcsolódó grafikák jelennek meg. A látogató így emléket is vihet haza a túráról.*

Termék	DB	Nettó egységár Ft/db	Nettó össz.:	ÁFA	27%	Bruttó össz.:
Forgatókönyv írása (az anyagban szereplő interaktív tartalmak összeállítása látványtervekkel, szöveges tartalom nélkül)	1	500000	500000		135000	635000
Kivitelezés várható költsége						
Pannon-tenger kincsei tanösvény - interaktív üdvözlőtábla	1	220 000	220000		59400	279400
szerkezetbe épített panorámaforgatóval	1	30 000	30000		8100	38 100
Lombok alatt - interaktív tábla	1	220 000	220000		59400	279400
Mit rejt a mélység? – interaktív tábla	1	220 000	220000		59400	279400
szerkezetbe épített ammonitesz spirálok	1	30 000	30000		8100	38100
A nyakát nyújtó kő – interaktív tábla	1	220 000	220000		59400	279400
Merülj el benne! - oszlopforgató	1	200 000	200000		54000	254000
Talpalatnyi táj – interaktív tábla	1	220 000	220000		59400	279400
Röptető a madárszirten (6 madárfajjal)	1	600 000	600000		162000	762000
felhúzóelemes kistáblák	6	15 000	90000		24300	114300
Kukucskáló - távcsövek	2	50 000	100000		27000	127000
keskeny grafikus tábla korlátra rögzítve	1	90 000	90000		24300	114300
Pihenőhely ülős pados szerkezet - 4 interaktív táblával, 3 plusz játékkal	1	1 000 000	1000000		270000	1270000
Hallgatózó - hangos interaktív tábla	1	380 000	380000		102600	482600
Csúszunk, mászunk, ugrálunk – interaktív tábla	1	220 000	220000		59400	279400
Siti-satírozó - Satírozó tábla	8	20 000	160000		43200	203200
			4000000		**1080000**	**5080000**
Szállítás és telepítés várható költsége	1	36000+270000	306 000		82 620	388 620
		ÖSSZESEN	**4 806 000**		**1 297 620**	**6 103 620**